

Projekt: Entwicklung eines Medien-Guides sowie Bereitstellung eines Content-Management-Systems und Lieferung von Ausgabegeräten

Kurzbeschreibung

Das Windjammer-Museum möchte für die vorhandenen und zukünftigen Ausstellungen im Innen- und im nahen Außenbereich einen Medien-Guide bereitstellen. Dieser soll auf zu beschaffenden Leihgeräten vor Ort, als App für BYOD und über das hauseigene WLAN-Netz (2,4 GHz und 5 GHz) verfügbar sein. Der Medien-Guide soll inklusiv, mehrsprachig (mindestens Deutsch und Englisch) und multimedial (Bilder, Videos, Audio-Dateien und Texte) aufgebaut sein. Über ein CMS sollen alle Inhalte verändert, die Touren erweitert und neue Touren angelegt werden können. Die Inhalte des Guides sollen als einzelne Files oder als gesamter Stream auch über die hauseigene Internetpräsenz verfügbar gemacht werden.

Bestandteile/ Anforderungen

Pos. 1: Medien-Guide und Content Management System

- Entwicklung eines Medien-Guides als Anwendung für Ausgabegeräte vor Ort und als Anwendung für BYOD,
- Anwahl der Stationen über Auswahlfunktion in der Anwendung sowie berührungslos (Scan/ Funk) inkl. Anfertigung/ Lieferung des benötigten Zubehörs,
- Bereitstellung eines einfach bedienbaren Content Management Systems mit Schnittstelle/ Exportfunktion zur Bereitstellung aller Inhalte im Web,

Pos. 2: Produktion einer Museums-Tour mit 15 Stationen (POIs)

- Erstellung von Sprechertexten, insgesamt ca. 45 Min., auf der Grundlage des Konzeptes und der Textvorlagen des Auftraggebers,
- Übersetzung in mindestens eine weitere Sprache (Englisch) und optional in weitere Sprachen,
- Vertonung der Texte durch professionelle Sprecher inklusive Nachbearbeitung und Integration in die Anwendung,
- Integration von Bild-, Video- und Tonmaterial des Auftraggebers in die Anwendung,
- Integration zusätzlicher Informationen und Kartenmaterial,
- Erstellung von zwei interaktiven Orientierungsplänen für das Museumsgebäude und einem interaktiven Geländeplan auf Grundlage gelieferter Grundrisse und Pläne des Auftraggebers, und deren Integration in die Anwendung.

Pos. 3: Ausgabegeräte

- Lieferung von 20 Ausgabegeräten inklusive Ladestationen und Kopfhörern mit niedrigschwelliger, intuitiver Bedienung und in ansprechendem Design,
- Konfiguration und Einrichtung aller Geräte inklusive Vorinstallation der Anwendung,
- Abgabe eines Angebots mit Einsendung eines vollständigen Mustergeräts.